

DIDATTICA DIGITALE INTEGRATA E FORMAZIONE
ALLA TRANSIZIONE DIGITALE PER IL PERSONALE SCOLASTICO.

“ANIMATORE DIGITALE: formazione del personale interno”

“Azioni di coinvolgimento
degli Animatori digitali 2022-2024”

CORSI DI FORMAZIONE – MODULO 3 ANIMATORE DIGITALE DELL’ISTITUTO OMNICOMPRESIVO DI FILADELFIA - PROF.SSA CONIDI CARMELA

Presentazione

L’iniziativa formativa ha lo scopo di trasmettere ai docenti le competenze digitali dettate dai requisiti del DigCompEdu. In particolare, si approfondiranno, attraverso un approccio teorico/pratico, delle best practice per ampliare il bagaglio di strumenti digitali. Grazie a una trattazione degli argomenti tecnici, legata alle reali esigenze didattiche del docente, l’iniziativa formativa vuole incrementare l’efficacia e l’efficienza del lavoro del docente, avvalendosi delle migliori risorse digitali a disposizione. La formazione si articolerà in 5 moduli che verteranno sulle 6 aree del DigcompEdu.

Obiettivi:

- Acquisire competenze sull’uso degli strumenti digitali per la didattica;
- Usare una moltitudine di strumenti per la creazione di contenuti e risorse digitali;
- Favorire l’inclusione e il soddisfacimento dei bisogni degli studenti tramite tecnologie digitali;
- Utilizzare trasversalmente le competenze didattiche ai fini dell’insegnamento.

MODULO 3: INNOVARE LA DIDATTICA CON LA CREATIVITA' DIGITALE.

ISCRIZIONE SULLA PIATTAFORMA SCUOA FUTURA CON ID **144242**

PREMESSA: L'uso delle nuove tecnologie nella didattica nella scuola dell'infanzia sta entrando a pieno titolo nelle pratiche necessarie anche in questo ordine; i bambini consumano in maniera sempre più massiccia narrazioni multimediali, alle quali la scuola deve sicuramente educare; alcune ricerche hanno inoltre evidenziato come le tecnologie possano aiutare a diversificare i processi di apprendimento e potenziare gli stili cognitivi.

DESCRIZIONE:

Alfabetizzazione informatica di base, formazione all'uso della piattaforma digitale d'Istituto, creazione e utilizzo di materiali didattici con app digitali.

Aree del DigCompEdu:

Area 1. Coinvolgimento e valorizzazione professionale – Usare le tecnologie digitali per la comunicazione organizzativa, la collaborazione e la crescita professionale.

Area 2. Risorse digitali – Individuare, condividere e creare risorse educative digitali.

Selezione delle risorse digitali: Individuare, valutare e selezionare le risorse digitali utili per la didattica, tenendo in giusta considerazione – anche nella fase di progettazione didattica – gli obiettivi specifici di apprendimento, il contesto d'uso, l'approccio pedagogico e i bisogni degli studenti che ne fruiranno.

Area 3 Pratiche di insegnamento e apprendimento. Gestire e organizzare l'utilizzo delle tecnologie digitali nei processi di insegnamento e apprendimento.

In particolare si approfondiranno le seguenti tematiche:

- Strumenti per la collaborazione
- Strumenti per la condivisione
- Scambio e gestione della conoscenza
- Ricerca documenti e materiale di studio
- Strumenti online per la crescita professionale
- Creazione di una risorsa digitale (Finalità, Scelta tipologia)
- Come creare un/una: Documento, Presentazione, E-book, Infografica, Immagini, Video.
- Altre risorse (panoramica): Software in cloud, Simulazioni.

DESTINATARI: DOCENTI DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

LIVELLO DI INGRESSO: A2. Esploratore/Base/Conosce e ne fa un uso di base.

Ore : 10

Numero posti: 20

DATA INIZIO ISCRIZIONI: 03/09/2023

DATA FINE ISCRIZIONI: 09/09/2023

DATA INIZIO 11/09/2023

DATA FINE CORSO 29/09/2023

CALENDARIO:

LUNEDI' 11/09/2023 ore 8:30/10:30

MARTEDI' 12/09/2023 ore 8:30/10:30

LUNEDI' 18/09/2023 ore 14:30/16:30

MERCOLEDI' 27/09/2023 ore 14:30/16:30

VENERDI' 29/09/2023 ore 14:30/16:30

PROGRAMMA DETTAGLIATO:

Lezione 1: Il quadro di riferimento europeo per le competenze digitali dei docenti, denominato "DigCompEdu". La didattica e gli strumenti digitali per la comunicazione, la produzione, la condivisione e l'organizzazione. Esempi di percorsi didattici.

Lezione 2: Il cloud e le sue risorse. Prima parte: creazione di documenti multimediali.

Lezione 3: Il cloud e le sue risorse. Seconda parte: creazione di presentazioni/sondaggi/quiz/siti-repository.

Lezione 4: Creazione e utilizzo di materiali didattici con app digitali (I parte).

Lezione 5: Creazione e utilizzo di materiali didattici con app digitali (II parte).